

การแข่งขัน ROV(วันวิทยาศาสตร์)

1. รูปแบบกิจกรรม

- ชื่อการแข่งขัน “SCI TECH E-SPORT : ROV 2024”
- การแข่งขัน แข่งขันในวันที่ 21 สิงหาคม 2567 โดยทีมงานจะจับฉลากแบ่งสายวันที่ 20 สิงหาคม 2567 ในรูปแบบออนไลน์ โดยมีกติกาการผ่านเข้ารอบดังนี้

1. ในรอบการแข่งขันคัดเลือก 16 ทีมแรก แบ่งเป็น 4 สาย Best of 1(แต่ละทีมพบกันหมด ทีมละ 1 เกม) ชนะได้ 3 แพ้ได้ 0 คะแนน

2. ในรอบการแข่งขัน 8 ทีม, 4 ทีม รอบรองชนะเลิศและรอบชิงชนะเลิศ จำนวนเกมการแข่งขัน ชนะ 2 ใน 3 แพ้คัดออก

- ห้องแข่งขัน ห้องปฏิบัติการ SCI9-301-306 ทุกทีมในสายจะนั่งแยกกันคนละห้อง
- ประเภทการแข่งขัน ประเภท Garena RoV แบบ 5v5 Tournament

ในวันที่ 21 สิงหาคม 2567 ลงทะเบียนเวลา 8.00-8.30 น.

8.30-10.00	10.30-12.00	13.00-14.30	15.00-17.00
แข่งขันรอบแรก 3 เกมในแต่ละสาย ประมาณ 90 นาที (คู่และ 1 เกมเท่านั้น Best of 1)	แข่งรอบ 8 ทีม จะใช้เวลา 90 นาที (Best of 3)	รอบรองชนะเลิศ 4 ทีมจะใช้เวลา 90 นาที (Best of 3)	รอบชิงชนะเลิศจะใช้เวลา 90 นาที (Best of 3)

2. กติกา

- ทีมละ 5 คน ตัวสำรอง 1 คน โรงเรียนละ 1 ทีม อาจารย์ผู้ควบคุมทีม 1 คน รวมเป็น 7 คน
- นักเรียนในระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ผู้ที่อยู่ในระดับ ม.6 มีสิทธิ์ยื่นความจำนงค์เรียนที่ภาควิชาใน 4 หลักสูตรได้ทันที)
- ประเภท Garena RoV แบบ 5v5 Tournament
- แข่งขันรอบแรกแบบ แบ่งเป็น 4 สาย Best of 1
- รอบสองจะทำการแข่งขัน 8 ทีม
- รอบ Semi Final จะทำการแข่งขัน 4 ทีม

- รอบชิงชนะเลิศ ทำการแข่งขันระหว่าง ผู้ชนะในรอบ Semi Final เพื่อชิงชนะเลิศ
- การแข่งขันใช้เกม Garena RoV สำหรับอุปกรณ์พกพาประเภทสมาร์ทโฟน หรือแท็บเล็ตที่ติดตั้งระบบปฏิบัติการ iOS และ Android เท่านั้น
- การแข่งขันเป็นรูปแบบ 5 ต่อ 5 Tournament ผ่านเซิร์ฟเวอร์ไทยเท่านั้น
- ในการแข่งขันในรอบ 8 ทีมเป็นต้นไป(Best of 3) ด้วยระบบ Normal Ban Pick
- ให้ใช้สกิลปกติของฮีโร่แต่ละตัวเท่านั้น หากพบว่ามีการทำผิดกติกา หากมีการประท้วงจะปรับแก้ในเกมดังกล่าวทันที
- การหยุดระหว่างเกม กรณีที่มีปัญหาสัญญาณ แต่ละทีมสามารถกดหยุดได้ ไม่เกิน 1 ครั้ง
- ผู้แข่งขันแต่ละคนต้องนำอุปกรณ์ที่ใช้ในการแข่งขันมาเอง และอัปเดตเกมให้เป็นเวอร์ชันล่าสุดเพื่อความพร้อมในการแข่งขัน
- ผู้แข่งขันทุกคนต้องเตรียมความพร้อมของอุปกรณ์ในการเชื่อมต่อสัญญาณอินเทอร์เน็ต (เช่น 3G/4G) มาใช้ในการแข่งขันด้วยตนเอง
- อนุญาตให้ผู้แข่งขันสามารถนำอุปกรณ์จ่ายไฟฟ้า (เช่น Power Adapter หรือ Power Bank) มาใช้ในระหว่างการแข่งขันได้ โดยทางผู้จัดงานจะเตรียมปลั๊กสำหรับต่อไว้ให้
- ผู้แข่งขันแต่ละคนต้อง Login เกมด้วย ID ของตนเองที่ระบุไว้ในใบสมัครเท่านั้น
- การหลุดออกจากเกม (Disconnect) ในกรณีที่ยังไม่มี First Blood ให้สร้างห้องใหม่โดยทุกคนต้องเลือก Hero เหมือนเดิมเท่านั้น หากมีการ First Blood แล้ว ให้ดำเนินการแข่งขันต่อจนจบ
- หากมีผู้เล่นหลุดออกจากเกมมากกว่า 1 คน ด้วยเหตุผลอื่นๆ ให้ขึ้นอยู่กับดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
- ห้ามใช้อุปกรณ์เสริม เช่น Joystick เพื่อช่วยในการแข่งขัน
- ห้ามใช้โปรแกรมโกงใด ๆ ทั้งสิ้น
- ห้ามมิให้ผู้เล่นที่ไม่มีชื่อ-นามสกุล ในระบบลงทะเบียน ลงทำการแข่งขัน
- ห้ามใช้คำพูดหรือแสดงกิริยาไม่สุภาพ หรือเสียดสีผู้อื่นในระหว่างการแข่งขัน
- ผู้เล่นทุกคนต้องปฏิบัติตามกติกาอย่างเคร่งครัด การละเมิดกติกาการแข่งขันไม่ว่ากรณีใด บทลงโทษ: ปรับแพ้
- ชุดแข่งขันนักกีฬาที่เข้าร่วมการแข่งขันแต่งกายให้สุภาพเรียบร้อย
- ผู้แข่งขันจะต้องมารายงานตัวต่อทีมงานก่อนเวลาแข่งขัน 30 นาที

- ในวันแข่งขันทีมใดมีเจตนาไม่ยอมแข่งขันในขณะที่ยังดำเนินการอยู่ ให้ปรับทีมนั้นเป็นแพ้
- กรรมการตัดสินให้อยู่ในดุลยพินิจของคณะกรรมการจัดการแข่งขัน
- ในกรณีที่มีปัญหาเกี่ยวกับการใช้ระเบียบนี้
ให้คณะกรรมการจัดการแข่งขันโดยความเห็นชอบของคณะอนุกรรมการฝ่ายเทคนิคกีฬาเป็นผู้วินิจฉัยชี้ขาด
- การเชื่อมต่อทางฝ่ายจัดมี Wifi ให้ผู้เล่นได้ใช้งาน
และผู้เล่นแต่ละทีมต้องเตรียมการเชื่อมต่อสำรองไว้กรณีฉุกเฉินเองด้วย

ติดต่อสอบถาม

ภาควิชาคอมพิวเตอร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏเชียงใหม่ ศูนย์แมริม

ผู้รับผิดชอบ: อาจารย์ ประธาน คำจันะ (Mobile: 089-7568333)